**Sistema Gestor “SAMOC”**

**Plan de Proyecto**

1. Introducción

El objetivo del presente proyecto es mostrar el desarrollo de un Sistema Interactivo, que se realizará en Visual Basic .Net, utilizando la programación orientada a objetos. Por otra parte utilizará una base de datos en SQL. Además está basado en la metodología Open UP.

1. Organización del Proyecto

El proyecto se divide módulos. Cada módulo está dirigido por una persona asignada a un rol, la cual será responsable de asegurar que cada tarea se cumpla con eficiencia.

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Miembros | Director de Proyecto | Analista | Arquitecto | Desarrollador | Pruebas | Stakeholders |
| Carmona Aquino, Kinverli | X | X | X | X | X |  |
| Flores Martos, Cindy | X | X | X | X | X |  |
| Luis Estrada, Zafra |  |  |  |  |  | X |

Tabla N°1. Asignación de Roles

1. Prácticas del Proyecto y Medidas

Para el desarrollo del proyecto se desarrolla en Open Up, con el objetivo de tener una guía práctica del desarrollo del proyecto y no solo un código.

Los artefactos clave que incluye Open Up son:

* Plan de Proyecto.
* Lista de elementos de trabajo.
* Plan de Iteración.

1. Hitos y Objetivos del Proyecto

Esta sección cubre los objetivos para el desarrollo del Sistema Gestor SAMOC.

//fase

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Fase** | **Iteración** | **Objetivos primarios** | **Inicio/Fin Programado** | **Velocidad Objetivo** |
| **Fase de Inicio** | I1 | * Presentación con la empresa y aceptación del Sistema. * Obtención de Requerimientos iniciales del Sistema. * Constituir el proyecto * Generar la visión del proyecto. * Crear el Glosario del Negocio. * Identificar Stake Holders * Elaborar el Plan del Proyecto. * Desarrollar la lista de Items de Trabajo * Planificar las fases e Iteraciones * Desarrollar especificaciones de requerimientos * Documentar reglas de negocio | 25/03/2015  27/03/2015  30/03/2015  24/04/2015 | 2 días  25 días |
| **Fase de Elaboración** | I2 | * Refinamiento de los requerimientos * Identificar los Casos de Uso * Diseño de prototipos * Desarrollar la arquitectura en Block * Mitigar los Riesgos con mayor impacto. * Desarrollar los Mecanismos Arquitectónicos. * Funcionalidad de la Gestión de usuarios y roles. * Funcionalidad de la gestión de elementos de configuración. | 25/04/2015  08/05/2015 | 13 días |
|  | I2 | * Detallar los requerimientos arquitectónicamente significativos. * Mitigar los riesgos. * Refinas los mecanismos Arquitectónicos. * Funcionalidad de la gestión de módulos secundarios. * Probar el incremento desarrollado. | 09/05/2015  22/05/2015 | 13 dias |
| **Fase de Construcción** | I3 | * Modelo de Base de Datos * Pruebas de Funcionamiento de la Base de Datos * Implementación de la Base de Datos * Implementación de la Arquitectura propuesta * Programación del módulo: Loggin del Sistema * Programación del módulo: Gestionar Socios * Programación del módulo: Gestionar Categorías. * Programación del módulo: Gestionar Aportes. * Programación del módulo: Gestionar Clientes. * Programación del módulo: Gestionar Alquiler de Ambientes. | 23/05/2015  12/06/2015 | 20 días |
| **Transición** | I4 | * Preparar para la etapa de producción del producto. * Instalar el software. * Probar el incremento desarrollado * Manejo y resolución de problemas. * Corregir defectos restantes, estabilizar la aplicación. * Integrar y Probar * Definir y ejecutar pruebas * Determinar resultado de las pruebas * Planear el despliegue * Elaborar el Manual de Usuario. * Sustentar el proyecto * Informe final | 13/06/2015  26/06/2015 | 13 días |

1. Despliegue

El aplicativo se instalará en un servidor web debidamente configurado y asequible desde internet para hacer las pruebas internas y para demostración de la herramienta a los interesados por medio de capacitaciones, la Base de Datos se desarrollará en MYSQL.

1. Lecciones aprendidas

* Establecer claramente los objetivos y necesidades, del software a desarrollar, estableciendo una comunicación continua con el cliente mostrando avances para obtener el visto bueno de parte de este, así evitar problemas a lo largo del desarrollo del proyecto.
* Al hacer la primera fase del proyecto obtuvimos una visión general del proyecto.
* Conocer las etapas del desarrollo de proyecto basado en Open Up.
* Conocer el Software con el que vamos a trabajar, que nos permita la organización del equipo de desarrollo, para poder cumplir con los plazos especificados.
* Conocer bien las actividades o procesos para cumplir con los objetivos del proyecto, así cumplir con los requerimientos del cliente.
* Tener una comunicación efectiva para poder cumplir con los avances del proyecto.
* De nuestro cliente aprendimos que a pesar de no contar con un software, llevan una adecuada administración a lo largo de los años, puesto que tendrá un centenario de vida, por eso rescatamos su responsabilidad y compromiso con su Institución.